

Domino matematyczne



Liczba graczy: pojedynczy gracz lub dwuosobowe zespoły.

Rekwizyty: elementy układanki (trapezy równoramienne z wpisanymi w nich liczbami oraz działaniami). Gra składa się z 16 elementów.

Elementy rozkładamy na stole, zadrukowaną stroną do góry. Gracze kolejno wybierają elementy i łączą je bokami (o tej samej długości), przy których zapisano jednakowe wartości. Nie wolno łączyć ze sobą boków, przy których nie zapisano liczb lub działań.

Wygrywa gracz lub zespół, który najszybciej ułoży figurę kota.

Uwaga. Elementy układanki należy rozciąć wzdłuż przerywanej linii.

